

## Anmeldung in TinkerCAD – online im virtuellen Klassenzimmer

Es ist nicht notwendig, sich bei TinkerCAD registrieren zu lassen bzw. eine E-Mail Adresse zu generieren!  
Um der virtuellen Klasse beitreten zu können, ist folgendes zu tun:

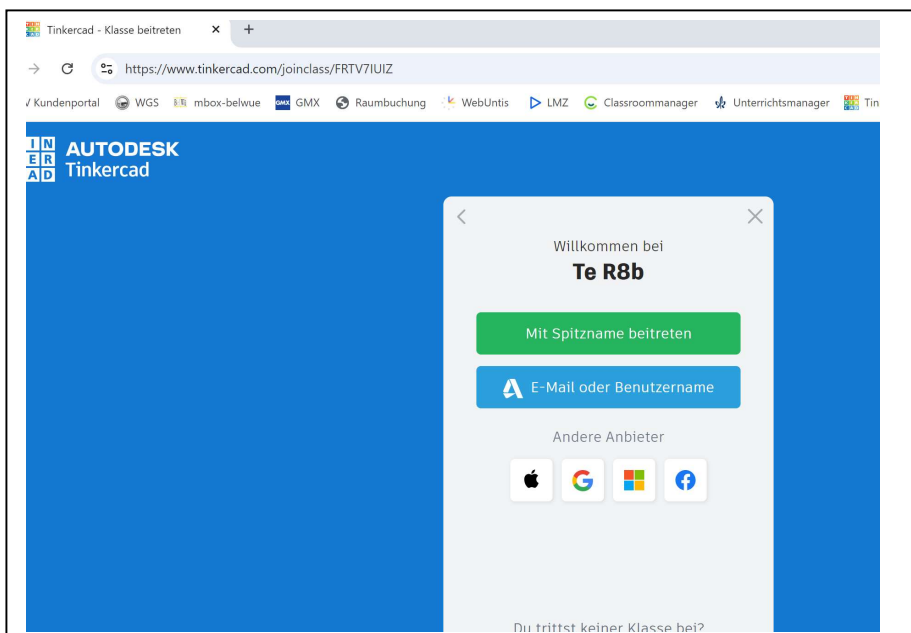
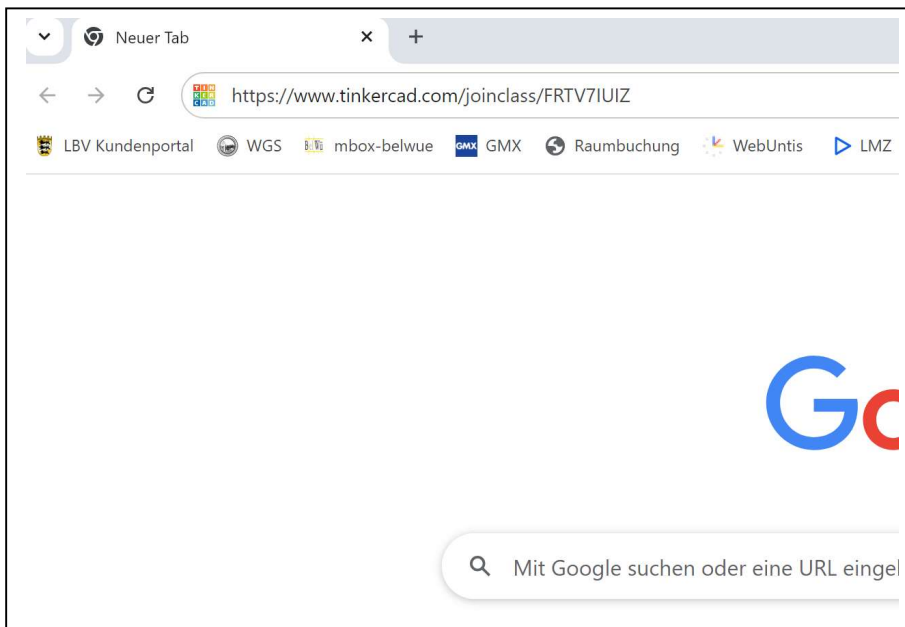
- I. Den zugeschickten link in das Browserfenster eingeben
- II. Der Klasse mit Spitznamen beitreten
- III. Spitznamen eingeben  
(Zifferncode oder Buchstabenfolge vom Lehrer zugewiesen)

Beispiel: Testschüler Landauer will sich anmelden.

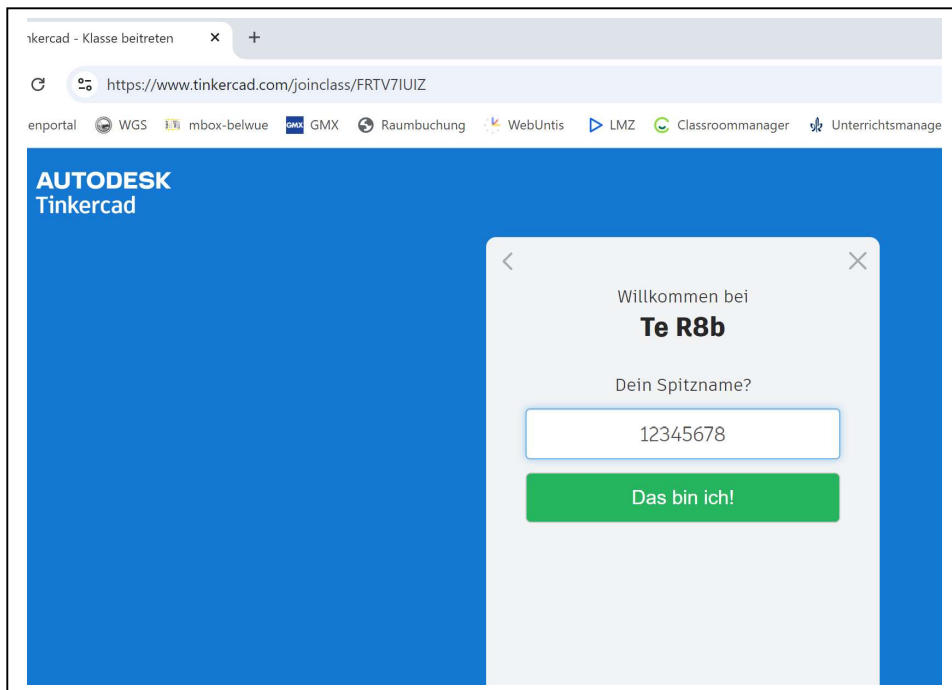
Sein zugewiesener Spitzname (Code) lautet: 12345678

Zugeschickter Link für Te R8b lautet: <https://www.tinkercad.com/joinclass/FRTV7IUIZ>

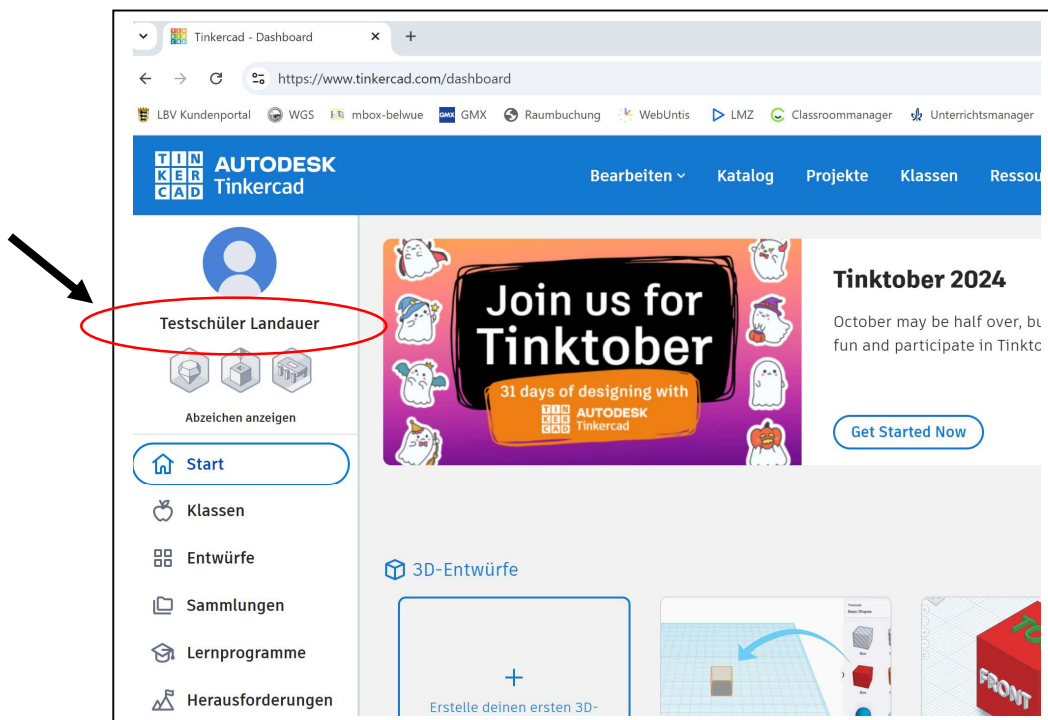
1. Link ins Browserfenster oben eingeben – nicht in die (Google) Suchmaschine!  
„Mit Spitzname beitreten“ anklicken



## 2. Spitzname eingeben (Zifferncode oder Buchstaben)



## 3. „Das bin ich!“ anklicken, dann erscheint folgendes Fenster:



## 4. Aufgaben bearbeiten oder Entwürfe erstellen

Fertig!